

# Stichwortverzeichnis

- .NET-Framework 597
- .NET-Plattform 85, 214
- $\mu$ -Operator 759
- $\mu$ -Rekursion 758
  
- 2-3-4-Baum 391
- 2-3-Baum 391
- 3SAT 773
- 802.11b 628
- 80286 49, 426, 497, 530, 594
- 80386 49, 498, 530, 534, 594
- 80486 49, 530
- 8080 49, 530
- 8086 49, 426, 497, 530
- 8088 36, 49, 497
  
- Ableitung 709
- Ableitungsbaum 715, 740
- Abnahmetest 832
- above 503
- Abschnitt 309
- Abschwächungsregel 195
- absoluter Bezug 78
- Absorption 432
- Abstandsmatrix 402
- abstrakte Klasse 179, 259, 841
- abstrakte Methode 180, 259
- abstrakter Datentyp 117, 347
- Abstraktion 4, 34, 117, 346, 783
- Abstraktionshierarchie 118
- Access-Point 629
- ACID Bedingung 795
- Ackermannfunktion 759, 765
- action (in Formular) 671
- active server pages 682
- Ada 85
- Adapterklasse 678
- Adapterklassen 290
- Adaptive Listen 371
  
- ADD 492
- Addierer 447, 449, 459, 477
- Adjazenzmatrix 401
- Adressbus 48
- Adresse 47
- Adressierung 49, 533
- Adressrechner 490
- Adressregister 484
- Adressübersetzung 534
- ADSL2+ 610
- AES 632
- AFNIC 637
- Aggregat 792
- Aggregationsoperator 788
- AiX 542
- Ajax 673, 692
- akkumulierende Parameter 160
- aktueller Ordner 65
- Algorithmenbegriff 747
- Algorithmus 91, 305, 743, 760
  - nichtdeterministisch 770
- Alias 569
- Alias-Punkt 804
- Allzweck-Register 497
- Alphabet 11, 415, 696, 698
- Alternativ-Anweisung 131, 132, 245
- Alternativregel 194
- Alto 68
- Alt-Taste 13
- ALU 44, 469, 475
- ambient intelligence 606
- ambientes Licht 821
- AMD Opteron 49
- AMOLED 57
- AND 16, 103, 454
- and 454
- Andreesen 662
- Android 539, 542, 600
- Anfrage 799

- Angewandte Informatik 3  
 Anker 77  
 annotiertes Programm 198  
 anonyme Klasse 290  
 Anweisung 130, 241  
 Anweisungsausdruck 241  
 Anweisungsblock 131  
 Anwender-Betriebssystem 542  
 Anwendungsmodell 832  
 Apfelmännchen-Bild 810  
 API 287  
 APL 85  
 APNIC 637  
 Apple 68, 540  
 Applet 88, 237, 673, 675  
 äquivalent (Zustände) 706  
 Arbeitsproduktivität 829  
 Arbeitsspeicher 46  
 ARIN 637  
 arithmetische Operation 238  
 ARPANET 635  
 Array-Datentyp 220  
 ArrayList 235  
 ASCII 11, 112  
 ASCII-Code 13  
 ASCII-Codierung 34  
 ASCII-Datei 12  
 ASCII-Erweiterung 12  
 ASCII-Tabelle 7  
 ASCII-Zeichen 57  
 ASP 682  
 Aspekt-orientierte Entwicklung 853  
 Assembler Befehl  
   ADD 499  
   AND 504  
   CALL 516  
   CLD 500, 513  
   CMPSx 512  
   DEC 499, 504  
   DIV 513  
   IDIV 513  
   INC 499, 504  
   JE 505  
   JMP 505  
   JNE 505  
   JNZ 505  
   JZ 505  
   LOOP 515  
   MOV 499  
   MOVSB 512  
   MOVSw 512  
   MUL 513  
   NEG 499  
   NOT 504  
   OR 504  
   POP 516  
   PUSH 516  
   RCL 514  
   RCR 514  
   REP 512  
   REPNZ 513  
   REPZ 513  
   RET 516, 519  
   ROL 514  
   ROR 514  
   SAL 514  
   SAR 514  
   SHL 514  
   SHR 514  
   STD 500, 513  
   SUB 499, 502  
   TEST 505  
   XOR 504  
 Assemblierer 497  
 assert-Anweisung 189, 273  
 Assertion 273, 318  
 assoziativ 159  
 Assoziativität 243, 432  
 asynchrone Datenübertragung 606  
 Athlon 49, 536  
 ATM-Netz 623  
 atomar 114, 554  
 attachment 657  
 Attribut 136, 215, 227, 253, 258, 783  
 Auflösung 56, 70  
 aufzählbar 762  
 Aufzählungstyp 219, 231  
 Aufzeichnungsdichte 51  
 Augpunkt 819  
 Ausdruck 95, 98, 121, 128, 130, 238  
 Auslagerungsdatei 551  
 Ausnahmebehandlung 270  
 Aussage 438  
 Auswertung 124  
 Auszeichnungssprache 77  
 Autoboxing 303  
 AutoCloseable 279  
 Automat 465, 701  
 Automatentheorie 2, 138  
 average case 312

- AVL-Baum 389, 391
  - Doppelrotation 390
  - Rotation 390
- AWT 278, 287, 289, 295, 299
- Axiom 346
  
- B (Einheit Byte) 9
- B+-Baum 392
- B8ZS Code 607
- Backbone-Netz 622
- backslash 65
- backtracking 154, 205, 206, 405, 712
- Bandbreite 603
- Barrel-Shifter-Multiplikationswerk 479
- base64-Format 658
- baseline 71
- bash 581
- BASIC 82, 85
- basic multilingual plane 14
- Basisbandverfahren 604
- Basis-Software 540
- Basiszahl 8
- Baud 608
- Baum 332, 372, 563
  - balanciert 388
  - Tiefe 372
  - Transformation 390
- Baumadresse 376
- Bearbeiter-Jahr 2, 827
- Bedienknöpfe 299
- Bediensystem 67
- bedingte Anweisung 142
- bedingter Sprung 505
- Bedingung 132, 142
- Bedingungsvariable 556
- Befehl 44, 129, 130
- befehlsorientierte Sprache 82
- Befehlszähler 45, 497
- Begrenzer 138
- Behälter 249, 308, 347
  - Datentyp 267
- Beleuchtungsmodell 820
  - globales 821, 822
  - lokales 821
  - von Phong Bui-Tong 821
- below 503
- benchmark 526
- Benutzerebene 59
- Benutzeroberfläche 541
- berechenbar 742
  
- Berechnung 128
- Berechtigungsmarke 616
- Berners-Lee 662
- best case 312
- Betriebsart 542
- Betriebssystem 62, 539
  - Kern 541
  - multitasking 541
  - multi-user 541
- Beugung 823
- bewerteter Graph 400
- Bezeichner 137, 140, 216
- Beziehung
  - 1:1 784
  - n:1 784
  - n:m 784
- Beziehungstyp 784
- bias 29
- Bibliotheken 548
- Bildschirmspeicher 130
- Binärbaum 373
- Binärdarstellung 18, 21
- binäre Suche 307, 310
- binärer Code 5
- Binärsystem 18
- BIOS 62, 540
- BIOS-Chip 41, 43, 61
- BIOS-Interrupt 66
- BIOS-Setup 62
- bipolar-AMI 607
- bison 586, 589, 724, 736
- Bit 5, 428
- Bit/s 608
- Bitcode 11
- Bitcodierung 606
- Bitfolge 6
- Bitmap 17
- bitweise Operationen 240
- bitweise Verknüpfung 16
- bitweises Komplement 16
- Black-Box-Test 851
- Blatt 372
- Block 94, 131, 222, 244
- blockiert 550
- Blocksatz 71
- blockweise 47, 50
- BlueJ 87, 123, 178, 214, 233
- Bluetooth 605, 627
- body 656
- Bookman 70

- Boole 427
- boolesche Algebra 435
- boolesche Operation 239
- boolesche Schaltung 434
- boolesche Verknüpfung 16
- boolescher Term 434
- booten 62
- Boot-Sequenz 62
- Borland-Pascal 87
- Botschaft 162
- Bottom-up 726
- Bourne-Shell 581
- Boxing 303
- Boyer 417
- Boyer-Moore-Algorithmus 417
- bps 608
- breadth first 404
- break-Anweisung 250
- Breitbandübertragung 604
- Breitensuche 404
- Bresenham 805
- Bridge 618
- broadcast 645
- Browser 70, 80, 663
- Brute-Force-Suche 417
- BS 2000 542
- BSD 68
- BubbleSort 315, 320
- Buchse 41
- bug 86
- Bügeleisen 60
- Bus 41, 481
- Buscontroller 41
- Busnetz 615
- busy waiting 553
- Buszugang 41
- Byte 8
- byte (Java Typ) 28
- Bytecode 85
  
- C 82, 85, 119, 127, 136, 496, 588
- C# 85, 93, 183, 214
- C++ 82, 85, 213, 266, 588, 839
- Cache 48, 472, 523, 526
- CAD 426, 826
- call by value 124
- call-by-need 125
- Capability Maturity Model 852
- carriage return 11
- Carry 22, 447, 456
- Carry Flag 23, 448
- Carry-Bit 501
- carry-lookahead Addierer 459
- carry-out 448
- Cascading Style Sheet 671
- case-sensitiv 119, 138, 688
- cast 242
- catch 273
- ccTLD 649
- CD 53
- CDE 68, 562
- CD-R 54
- CD-ROM 39
- CD-RW 54
- CFP2006 527
- CGI 665
- char (Datentyp) 112
- charAt 114
- chatten 80
- Check 410, 771
- Chip 39, 421
- Chrome 545, 663
- Churchsche These 747, 761
- CIDR 643
- CINT2006 527
- CISC 521
- CLASSPATH 236
- Client 543
- Client-Server 543, 544, 592, 797
- CLIQUE 766
- clock 464
- Closure 303
- Closure 183, 209, 303
- Cloud Computing 544, 601, 694
- Cluster 35
- CMOS-Technik 419, 451
- CMS 542
- COBOL 85
- Code 5, 54
- Codepad 123
- Code-Review 836
- Code-Segment 508
- Codierer 446
- Codierung 5, 832
- Collection 235, 347
- Collection Framework 308
- com (Dateityp) 65
- CombSort 328
- command.com 68
- Compiler 2, 16, 83, 85

- compiler-compiler 724
- Compilezeit 86, 257
- Component 676
- Computer Science 1
- condition variable 556
- config.sys 61
- Container 288, 347, 359, 676
- continue-Anweisung 250
- Controller 40
- Cook 417
  - Satz von 774
- Coprozessor 33
- Core 2 Duo 537
- Core i7 42, 49, 326, 421, 424, 426, 524, 535, 537
- Core Mikroarchitektur 536
- Courier 70
- CP/M 595
- CPU 40, 44, 58, 480
- CPU-Befehle
  - ADD 44
  - AND 44
  - BRANCH 45
  - COMPARE 44
  - DIV 44
  - IN 44
  - JUMP 45
  - LOAD 44, 49
  - MUL 44
  - NOT 44
  - OR 44
  - OUT 44
  - STORE 44, 49
  - SUB 44
  - XOR 44
- CR 12
- CR (ASCII-Zeichen) 11
- critical section 554
- CSMA/CA 628
- CSMA-CD 616, 620, 622
- CSS 671
- Ctrl 12
- Ctrl-G 12
- Ctrl-H 12
- Ctrl-I 12
- Ctrl-M 12
  
- Datei 8, 63, 545
  - Ein- und Ausgabe 277
- Dateibaum 546
- Datei-Dialog 278
  
- Dateigröße 9
- Dateihierarchie 64
- Datei-Muster 570
- Dateiname 8, 546
- Dateisystem 63, 546
- Dateiverwaltung 63
- Dateiverwaltungssystem 66
- Daten 4, 11, 102
- Datenbank 781, 789, 798
- Datenbanksystem 781
- Datenbankverwaltungssystem 781
- Datenbankzugriff 797
- Datenbus 48
- Datendefinition 789
- Datenkapselung 212, 229
- Datenmanipulation 789
- Datenmodell 831
  - konzeptionelles 783
- Datenregister 484
- Datenschachtel 353
- Datensegment 508
- Datenstruktur 102, 117, 118, 346
- Datentechnik 1
- Datentransferbefehl 44
- Datentyp 102, 169, 218, 238
- Datenübertragungsrate 54
- Datenunabhängigkeit 782
- Davis 750
- DBS 800
- DBVS 781, 800
- DDR3 425
- DDR-SDRAM 48, 425
- deadlock 286, 556
- Debugger 86, 500, 509
- Decodierer 446, 475
- default 65, 121
- Default-Konstruktor 230
- Default-Wert 220
- definition module 173
- Deklaration 119
- Deklarationsteil 119
- deklarativ 204
- deklarative Sprache 82
- delay 465
- delegation event model 289
- Delphi 27, 87
- deMorgan'sche Regel 434
- DENIC 637, 650
- depth first 404
- Depth-Sort-Algorithmus 820

- DeQue 358
- Desktop 539
- Desktop Metapher 68, 539
- Destruktor 349
- deterministisch 91
- deterministische Stackmaschine 715
- Dezimalpunkt 28
- Dezimalsystem 18
- D-Flip-Flop 461
- DHCP-Protokoll 643
- Diagonalisierung 746
- Dialogbox 299
- Dienste 60, 67
- digitale Logik 439
- Dijkstra 86, 189
- DIMM 42, 425
- direction flag 500
- directory 64, 546
- Disassembler 497, 510
- disassemblieren 510
- Disjunktion 16
- disjunktive Normalform 436
- Diskettenlaufwerk 39
- Distribution 67, 542
- DistributionSort 336, 337, 341
- distributiver Verband 432
- Distributivität 432
- div 20
- Divisionsrest 20
- DLL 549
- DNF 436
- DNS 649
- DocBook 688
- Document Object Model 692
- Dokumentvorlage 73
- Dolphin 68
- DOM 692
  - Document Object 692
  - Parser 692
- Domain 638, 649
- Domain Name Service 649
- Domain-Name 649
- Dominanz 313
- Doppelwort 8
- Dorado 68
- do-Regel 202
- DOS 66
- do-Schleife 144
- dotiert 419
- double 217
- double precision 31
- DownHeap 396
- download 610
- downstream 610
- dpi 70
- Drahtlose Netze 626
- Drahtmodell 819
- drain 420, 451
- D-RAM 471
- DRAM 48, 424
- druckbare Zeichen 12
- DSL 610, 611
- DSL-MODEM 630
- DTD 685
- dualer Term 433
- Dualität 432
- Dualitätsprinzip 433, 435
- Duplexverfahren 612
- Duplikate 382
- DVD 39, 53, 54
- Dynamic Link Library (DLL) 61
- dynamische Adresszuordnung 643, 646
- dynamische Bibliothek 549
- dynamische Einbettung 72
- E/R-Datenmodell 783
- E/R-Diagramm 784
- E/R-Modellierung 785
- EBCDI 15
- EBNF 686
- echo 582
- Eclipse 214
- ECMA 673
- ECMAScript 673
- EDI 690
- EEPROM 425
- effektive Bandbreite 603
- eindeutiger Sortierschlüssel 316
- einfache Anweisung 244
- einfacher Datentyp 218
- Einzug 71
- EISA 41
- Electric 456
- electronic commerce 690
- electronic mail 615
- Elementarsumme 437
- else-Zweig 132
- emacs 573, 586
- E-Mail 70, 636, 654
- Emission 825

- emulieren 84
- endrekursiv 157, 203
- Entität 783
- Entity (HTML) 15
- entprellen 462
- entscheidbar 762
- Entscheidungsproblem 766
- Entwurfsmuster 847
- enum 231, 246
- EPIC 529
- equals 239
- Ereignis 162, 289
- Ereignisbehandlung 291
- erfüllbarkeits-äquivalent 774
- Erlang 208
- Erweiterung 8, 64
- Erzeuger-Verbraucher 358
- Escape-Sequenz 218
- Escape-Zeichen 701
- Ethernet 622
- EUV-Lithografie 423
- Evaluierung 124
- even 12, 47
- exa (Einheit) 9
- Excel 77
- exe (Dateityp) 65
- exklusives Oder 16, 240
- Exponent 29
- exponentiell 314
- extends 269
- externes Sortieren 345
- extreme programming 835
- Exzess 29
  
- F (Wahrheitswert) 16
- fachlicher Entwurf 832
- Factory-Muster 847
- Fakten 204
- Fakultät 198
- Fakultätsfunktion 134, 149, 222, 242
- Fallunterscheidung 143
- false 16
- fan-out 469
- FAQ 658
- Fassaden-Muster 847
- FDDI 622
- Fehlerkorrektur 52
- Fehlerrate 54
- Feld 238, 250
- Felddeklaration 228
  
- femto (Einheit) 10
- Fenster 69, 235, 288, 294
- fensterorientierte Bedienoberfläche 68
- Festplatte 39
- Festplattencontroller 40
- Fibonacci-Funktion 156, 160
- FIFO 355
- file 563
- file transfer protocol 659
- filter 209, 361
- final 227, 258
- finally 273
- Firefox 663
- Firewall 597
- First-In-First-Out 355, 553
- Flachbandkabel 39
- Flächenmodell 819
- Flag-Register 476, 497, 500
- Flanke 464
- FLASH 473
- Flashkarte 56
- Flash-Speicher 425
- Flattersatz 71
- flex 586, 589, 701, 706, 736
- Flip-Flop 460
- floating point unit 33
- FLOPS 36
- Floyd's Algorithmus 407
- Flussdiagramm 91
- Flüssigkristall-Bildschirm 3
- folder 64
- Font 70
- for 87, 137, 221
- for-Anweisung, for-Schleife 87, 146, 149, 211, 248
- foreach 146
- formale Sprache 2, 699
- Format 17
- formatieren, Formatierung 50, 95
- For-Programm 755
- Fortran 85
- FPU 33
- fraktale Grafik 810
- frame 558
- Frame (Java Klasse) 288
- Framework 847
- Free Software Foundation 586, 589
- FreeCommander 68
- freischlagen 72
- FTP 659

- Funktion 222
- Funktionalität 117
- Funkübertragung 605
  
- g++ 586
- GAN 615
- ganze Zahl 23
- ganzzahliger Datentyp 27
- Garamond 70
- garbage collection 251, 365
- gas 586
- Gate 420, 451
- Gateway 619, 638
- gcc 586
- GDI 808
- Geheimnisprinzip 845
- GEM 599
- Generator 817
- Generics 302
- generisch 260
- generische Datentypen 267
- Geogebra 314
- GeOS 599
- Gerätetreiber 546
- GET 671
- ggT 206, 222
- Gibibyte 10
- giga (Einheit) 9
- Glasfaserkabel 605
- Gleichung 103, 432
- Gleitpunkt-Literale 217
- Gleitpunktzahlen 28
- globales Netz 615
- Gnome 68, 594
- GNU 562, 586
- Gödelisierung, Gödel-Nummer 761
- Google 186, 539
- Google Street View 631
- gopher 660
- Gosling 213
- GOTO-Programme 752
- Goto-Tabelle 730
- Gouraud-Shading 820
- Grafikadapter 40
- Grafikausgabe 294
- Grafikcontroller 40
- Grafikkarte 40, 801
- Grafikmodus 57, 58
- Grafikprozessor 40, 801
- grafische Oberfläche 287, 539
  
- Grammatik 95, 708
  - Äquivalenz 721
  - eindeutig 717
  - First 720
  - Follow 720
  - item 727
  - Konflikt 727
  - kontextfrei 708
  - LALR(1) 733
  - Linksrekursion 722
  - LL(1) 719
  - LR(1) 727
  - Startsymbol 708
- grammatikalische Analyse 697
- grammatische Aktion 590, 737
- Graph 399–414
- graphic device interface 808
- graphical user interface 68
- Gray-Code 443
- greater 503
- Grid-Computing 769
- Groovy 303
- Gruppierung 792
- gTLD 650
- Guess 410, 771
- guess-and-check 410
- GUI 68, 287
- gültig 26
- G-Win 615, 624
  
- HAL 596
- Halbaddierer 447
- Halb-Byte 7
- Halbduplexverfahren 612
- Halbleiter 419
- Halteproblem 763
- Hardware 1, 35
- Hardware-Interrupt 545
- Haskell 82, 95, 137
- hasNext 265, 359
- Hauptplatine 39
- Hauptspeicher 16, 41, 46, 62, 118, 484, 495
- Hazard 463
- HDSL 610
- header 656
- Heap 394
- HeapSort 342, 397
- Hertz 10
- heuristisch 306
- Hexadezimaldarstellung 19



- Hexadezimalsystem 7, 18
- Hex-Darstellung 22
- Hex-Notation 499
- Hexzahl 8
- Hexziffer 7
- hidden bit 31
- Hidden-Node Problem 629
- High-Level Formatierung 51
- Hintereinanderausführung 131
- Hintereinanderausführungsregel 191
- Hoare 329
- hochohmig 469
- Hochsprache 2
- home directory 563, 566
- homogenes Koordinatensystem 819
- Homomorphismus 123
- Horner-Schema 20
- Horn-Klausel 204
- Host 635
- Hostadresse 643
- Hostcomputer 635
- hot code upgrade 210
- Hotspot 631
- HPFS 596
- HTML 80, 664, 683
  - Anker-Marke 668
  - Formular 670
  - Frame 669
  - Link 664, 668
  - Liste 667
  - Mailto-Link 665
  - ordered list 667
  - Querverweis 668
  - Rahmen 669
  - Tabellen 669
  - tag 664
  - unordered list 667
- HTML5 664
- HTTP 663
- Hurenkind 73
- Hyperlink 660
- Hypermedia 661
- Hypertext 661
- hypertext markup language 77, 663
- hypertext transfer protocol 663
  
- IA64-Architektur 529
- IBM-PC 36
- IC 421
- ICANN 650
  
- icon 69
- IDE 86
- Idempotenz 432
- Identifier 449
- identifizier 140
- IEC 9, 440
- IEEE 31
- IEEE 754 (Norm) 33
- IEEE Norm 802.11 628
- if-Anweisung 245
- if-Regel 195
- if-then-else-Regel 194
- if-then-else-Schaltung 445
- if-Zweig 132
- ikonisieren 69
- IMAP 654
- imperativ 211
- imperative Sprache 82, 98, 129
- implementation module 173
- implementation section 173
- Implementierung 173
- Implikant 444
- import-Anweisung 236
- IMUL 513
- in ( inch ) 10
- include 507
- Index 790
- indexOf 416
- indirekte Adressierung 512
- induktive Definition 155
- Infinity 32
- Infix-Notation 102
- Informatik 1
- Information 1
- information hiding 181, 346, 845
- Informationsverarbeitung 4, 35
- Infrarot-Übertragung 606
- Initialisierung 120, 219
- Initiator 817
- inkompatibel 127
- Inline Assembler 496
- innerer Knoten 372
- Inorder 376
- InsertionSort 315
- Inspektionen 850
- installieren 61
- Instanz 223, 251, 786
- int (Java Typ) 28
- Integer (Datentyp) 28, 107, 266
- integrated circuit 421

- Integritätsbedingung 786, 790
- Intel 42
- Intel Core i7 538
- intelligente Zähler 601
- interface 263
- interface section 173
- internes Schema 782
- internes Sortieren 345
- Internet 586, 602, 635
- Internet Explorer 663
- Internet2 626
- Internetadresse 643
- INTERNIC 637, 650
- Interpreter 85
- Interrupt 61
- interrupt-enable 500
- Invariante 196, 200, 275, 318, 394
- Inverses 434
- Inverter 452
- invoke 520
- iOS 542
- IP 517, 638
- IP-Adresse 643
- IP-Switch 619
- IPv4 641
- IPv6 641
- irrationale Zahl 28
- ISA 41
- ISDN 608
- ISO 9000 853
- ISO-10646 13, 14
- ISO8859-1 13
- ISO-Latin 1 13
- ISSE 532
- Itanium 49, 529
- Iterable 249, 265, 359
- Iterator 235, 265, 359, 367, 376
  
- Jahr 2000 Problem 828
- Jandl 260
- Java 27, 82, 85, 88, 114, 115, 213–??, 796, 800, 839
- Java Development Kit (JDK) 213
- Java Program Verifier 201
- Java Virtual Machine (JVM) 213, 326
- java.util 350
- javacup 734
- Java-Grafikmethoden 808
- JavaScript 665, 693
  - eval 674
- JCreator 214
- JDK 214
- JFlex 734
- Jini 606
- JMP 493
- JNZ 493
- join 787
- Joystick 37
- JPV 744
- JSON 691
- Julia-Menge 810
- JUnit 850
- Just In Time Compiling (JIT) 327
- JVM 85
  
- Kanal 359, 603
- Kante 372, 399
- Karnaugh-Veitch 443
- Karp 417
- Karte 39
- Katalog 64, 546
- Kaustik 824
- KDE 68, 594
- Kellerautomat 710
- Kellerspeicher 348
- kilo (Einheit) 9
- Kippschaltung 460
- Klasse 87, 169, 223, 232, 839
- Klassendatei 234
- Klassenfeld 178
- Klasseninvariante 276
- Klassenmethode 178
- Klassenmodell 832
- Klassenstrukturdiagramm 841
- Kleene-Stern 699
- KNF 437
- Knoppix 67, 599
- Knoten 372, 399
- Knotentiefe 372
- Knuth 417
- Koaxialkabel 604
- Koch'sche Schneeflocke 816
- Kojo 814
- Kommandointerpreter 68, 540
- Kommandomenü 68
- Kommandozeile 67
- Kommentar 138, 215
- Kommunikation 63
  - synchron 552
- Kommunikationskanal 359, 552

- Kommunikationsprotokoll 611
- kommunizieren 63
- Kommutativität 432
- kompatibel 54
- Komplement 16, 25, 434
- Komplexität 312, 314
  - einer Sprache 768
- Komponente 250, 288
- Kompression 608
- Konfigurationsdatei 61
- Konjunktion 16
- konjunktive Normalform 437
- Konkatenation 238, 698
- konkatenieren 114
- Konstante 91, 238
- Konstruktor 114, 229, 349
- Konsument 577
- Kontext 126
- Kontravarianz 269
- Kontrollbit 12
- Kontrollstruktur 98, 130
- Kovarianz 268
- kritischer Bereich 554
- kürzester Weg 407
- KV-Diagramm 443
  
- L1, L2, L3-Cache 526, 532
- Label 497
- LACNIC 637
- Ladeprogramm 83
- LAN 614
- Landeposition 52
- Lands 54, 421
- Last-In-First-Out 347
- late binding 257
- LaTeX 74
- Latin-1 13
- Lauf 702
- Laufvariable 146
- Laufzeit 187, 257
- Laufzeitfehler 86, 87, 270
- Layout 71
- Layout-Manager 293
- leere Anweisung 131, 244
- leerer Datentyp 222
- leeres Wort 698
- left shift 741
- Lese-Schreibkopf 50
- less 503
- Levelorder 376
  
- lex 586, 701, 736
- lexikalische Analyse 696
- lexikalische Ordnung 115
- lexikalische Regel 137
- lexikographisch 316
- LF 12
- LGA 421
- Lichtfühler 822
- Lichtjahr 28
- LIFO 347
- Ligatur 73
- Lindenmayer 815
- lineare Rekursion 158, 353
- lineare Suche 307
- lineare Transformation 819
- Lines of Code 827
- link 77, 661
- linker 548
- Linksableitung 710
- Linkseinheit 159
- Linus Torvalds 66
- Linux 66, 68, 539, 541, 542, 562
- LIR 637
- Lisa 540
- LISP 85, 349
- Liste 349, 361–371
  - adaptive 371
  - doppelt verkettete 370
  - geordnete 370
  - perfekte Skip-Liste 370
- Listener 289
- Literal 217, 435
- Load 523
- loader 62
- Load-Increment-Execute-Zyklus 45, 494
- LOCAL 520
- Local Bus 41
- lock 286
- Logarithmus 309
- Logikgatter 440
- Logik-Gitter 449
- login shell 568, 580
- logische Adresse 534
- logische Sprache 204
- logischer Wert 16
- lokale Variable 244
- lokales Netz 614
- long (Java Typ) 28
- long real 31
- Longint (Delphi Typ) 28

- lookahead 719, 731
- Loopback-Adresse 645
- Loop-Programm 755
- Low-Level Formatierung 51
- L-System 818
- Lucida 70
- Lynx 663
- LyX 76
  
- Mac OS X 539
- MAC-Adresse 632
- Macintosh 68, 540
- MacOS 542
- Mail-Client 654
- Mailing List 658
- Mail-Server 654
- Mainboard 39
- Mainframes 35
- makefile 591
- Makro 497, 520
- MAN 614
- Manchester Code 607
- Mandelbrot 810
- Mantisse 29
- map 209, 361
- MapReduce-Framework 186
- markup language 77
- Maschinenbefehl 17, 82, 492, 495
- Maschinencode 83
- Maschinenprogramm 83
- Maschinensprache 2, 496
- Maske 504
- MASM 497
- Master-Slave 464
- Materialeigenschaft 822
- MathML 688
- Maus-Ereignis 295
- McCarthy 91-Funktion 156
- Mealy-Automat 465
- mega (Einheit) 9
- Mehrbenutzerbetrieb 794
- Mehrbenutzersystem 563, 585
- Mehrfachvererbung 266
- mehrsortige Datenstruktur 110
- Meilenstein 854
- memory management unit 558
- Mengenalgebra 439
- Menü 299
- Menüleiste 69
- Menüsystem 68
  
- MergeSort 333
- message 162
  - loop 289
  - passing 552
- Metazeichen 573
- Methode 221, 250, 839
- Methodenaufruf 238, 242, 244
- Microdrive 53
- Microsoft 68
  - Windows 287, 539, 594
- Midnight Commander 68
- mikro ( $\mu$ ) 10
- Mikrobefehle 486
- Mikrobefehlsspeicher 488
- Mikroprogramm 427, 491, 524
- MikroSim 484
- milli 10
- MIME-Mail 657
- MIMO 628
- MIPS 526
- ML 82
- MMU 558
- MMX 531, 532
- Mnemonics 497
- mod 20
- model checker 780
- Modellierungsverfahren 819
- Model-View-Controller 847
- Modem 37, 608
- moderierte Newsgruppe 658
- Modul 87, 173, 832
- Modula 85, 173, 213
- modulares Programmieren 162
- Modultest 832
- Monitor (Bildschirm) 56
- Monitor (Datenstruktur) 555
- Monom 435
- monoton 433
- Moore 417
  - Automat 466
- Morris 417
- Mosaic Browser 662
- MOSFET 451
- MOS-Transistor 419
- Motherboard 39, 42, 422
- mount 660
- MOV 492
- mp3-Codierung 10
- MP3-Player 426
- MS-DOS 542, 562

- MS-Windows 542
- muCommander 68
- multicast 644
- Multimenge 788
- Multimode Glasfaser 605
- multiple access 620
- multiple inheritance 266
- Multiplexer 445
- Multiplizierer 449
- multitasking 541, 578, 595
- multi-user 541
- Murphy's Gesetz 88
- mutual exclusion 554
- MUX 445
- MVC-Muster 847
- MVS 542
- MX-Record 655
  
- Nachbedingung 90, 189, 275
- Nachkomme 372
- Name-Server 643, 650
- NaN 32
- nand 453
- nano (Einheit) 10
- NAT 645
- Nat (Datentyp) 107
- Natürliche Zahl (Datentyp) 105
- NCSA 662
- Negation 16, 239, 434
- Negat-Multiplizierer 449
- NetBeans 214
- Netbook 597
- Netburst-Architektur 536
- Netiquette 659
- Netscape 88, 662, 672
- Network Information Center 650
- Netzadresse 643
- Netzliste 456
- Netztopologie 615
- New Paltz Program Verifier 203, 207
- new-Operator 220, 230, 251
- News, Newsreader 658
- next 265, 359
- next-state Logik 465
- Nibble 7
- nichtdeterministisch 91
  - Algorithmus 712, 770
  - Automat 704
  - Komplexität 771
  - Parser 726
  - polynomial 410, 770
  - Shift-Reduce-Parser 729
  - Sprache 715
  - Stackautomat 711, 727
  - Turingmaschine 770
- nicht-druckbare Zeichen 11
- nil 349
- n-MOS 420, 451
- Nonterminal 138, 708
- nor 453
- normierte Darstellung 29
- Norton Commander 68
- NOT 16, 103
- NP 770
- NPPV 201, 203
- NP-vollständig 776
- NRZI 606
- NRZ-L 606
- NTBA 609
- NTFS 596
- NTM 770
- null 220
- NullPointerException 220
- Null-Referenz 217
- nullstellig 103
- nullterminierter String 15, 415
- Num (Taste) 13
  
- OBDD 780
- Oberklasse 252
- Oberon 213
- Object (Java Klasse) 253, 286
- Objectory Process 834
- Objekt 87, 839
- Objektcode 548
- Objektmodell 832
- objektorientiert 838
- objektorientiertes Programmieren 162
- odd 12
- Oder-Schaltung 429
- Odersky 303
- Oder-Verknüpfung 240
- ODF 688
- Offset 512
- Oktalдарstellung, Oktalsystem 18, 19
- OLE 73
- OLED 57
- OO-Analyse 839
- OO-Entwurf 839
- OO-Programmierung 839

- OpCode 46, 494
- Open Document Format 77
- OPEN LOOK 593
- Open Software Foundation 593
- OpenOffice 64, 77, 562, 688
- OpenWindows 593
- Opera 663
- Operation 44, 102, 118, 839
- Operator 215, 238
- OR 16, 103, 454
- Ordner 64, 546
- Ordnung 310
- Organizer 3
- Orthogonalität 87, 148
- OS/2 68, 542
- OSI-Modell 612
- Outlook 655
- Output Logik 465
- Overflow 476, 489
  - Bit 26, 448, 478
  - Flag 26, 489, 501
- overloading 229
- owner 564
  
- P (Komplexitätsklasse) 769
- Paarprogrammierung 836
- package 235, 258
- page fault 561
- paging 558
- paging area 559
- Paginierung 72
- Palindrom 768
- Palmtops 3
- parallel collection API 186
- parallele Datenübertragung 612
- Parallelschaltung 428
- parametrisierte Datentypen 267
- PARC 68
- parity 12, 47
- Parity-Bit 47
- Parser 589
- Parsergenerator 734
- Parsing 698
- partial correctness assertion 189
- partiell
  - berechenbare Funktion 745
  - Funktion 742
  - Korrektheit 189
  - Operation 109
- Partitionierung 330
  
- Pascal 82, 85, 87, 100, 213
- Pascal Schlüsselworte
  - BEGIN 131
  - DO 133
  - END 131
  - REPEAT 145
  - VAR 120
  - WHILE 133
- pattern 570
- pattern matching 206, 209, 303
- PCA 189
- PCI 41
- PDA 601
- PegasusMail 655
- Pegelsprung 607
- Pentium 49, 531
- Pentium Prozessor 530
- Pentium-4 536, 537
- Pentium-M 537
- Perl 665, 682
- Perspektivprojektion 819
- pervasice computing 606
- peta (Einheit) 9
- Pfad 65, 372, 401, 566
- Pfadlänge 372
- PGA 421
- Phase 480
- Photon-Mapping 824
- php 665
- pico 10
- picture element 56
- Pin 39
- pipe 359, 573, 574
- Pipeline 524
- pits 53
- Pivot-Element 329
- Pixel 56, 288, 802
- PLA 450
- Platine 39
- Plattencontroller 40
- Plattencrash 52
- Plattenspeicher 63
- Plattform 287
- Plattform-Unabhängigkeit 85, 287, 295
- Plotter 37
- plug and play 43, 596
- plug and pray 43
- p-MOS 420, 451
- Pointer 168
- Pointerarithmetik 88

- polling 615
- polygon meshes 819
- Polygonflächen 819
- polymorph 123, 839
- Polymorphie 111, 254
- polynomial 313
- POP 493
- pop 348
- POP3 654
- Port 639
  - Nummer 639
  - well known 639
- Portabilität 214
- portieren 496
- POST 671
- posten 658
- Postfix-Notation 352, 378
- Postorder 376
- POWER 527
- Power 7 528
- PowerPC 528
- Präambel 607
- Prädikat 349
- Präfix 102
- Praktische Informatik 2
- Pratt 417
- Präzedenz 102, 243, 732
- preemption 550
- preemptive multitasking 550, 595
- prellen 461
- Preorder 376
- Primärschlüssel 783, 786
- Primimplikant 444
- primitive Rekursion 155, 757
- Primzahlzwilling 576
- Priorität 549
- Prioritäts-Codierer 447
- Priority-Queue 398
- private 227, 253, 259
- Privilegierungsstufen 541
- Problemanalyse 831
- producer-consumer 358, 553, 576
- Produktion 708
- Produzent 577
- Profiler 188, 306
- Programm 16, 82, 232, 234
- programmable logic array 450
- Programmiersprache 2, 82, 93, 213
- Programmierungsumgebung 829
- Programmschema 203
- Programm-Verifikation 849
- Programm-Verifizierer 200
- Projektauftrag 854
- Projektion 787, 818
- Projektleiter 854
- Projekt-Management 831, 853
- Projektorganisation 829
- Projektplan 854
- Projektsteuerung 854
- Projektteam 854
- Prolog 82, 85, 204, 747
- Proportionalschrift 70
- protected 253, 259
- protected mode 533, 534, 535, 595
- Protokoll 41, 80, 611
- Provider 635, 649
- Prozedur 98, 222
- Prozess 533, 541
- Prozesse 63, 358, 547
  - kommunizieren 552
  - parallele 552
  - quasi-parallele 552
- Prozesskommunikation
  - asynchron 552
  - synchron 552
- Prozesskontrollblock 549
- Prozessor 44
- Prozesssystem 66
- Prozessverwaltung 63
- Prüfbit 47, 501
- Pseudooperationen 520
- pt 71
- public 228, 234, 258
- Puffer 355, 358, 441, 469, 553, 576
- Pufferspeicher 48
- pull-down (CMOS) 451
- Pulldown-Menü 69
- pull-up (CMOS) 451
- PUSH 493
- push 348
- Pythagoras Baum 809
- Python 95, 137
  
- QNX 599
- Quadtree 807
- Quadwort 8
- Qualitäts-Anforderungen 848
- Qualitätssicherung 275, 848
- Qualitätsziele 848
- Querverweis 72

- Queue 355, 358, 553, 576
- QuickSort 207, 210, 328, 329
- Quotient 20
  
- Rabin 417
- Radiosity 825
- RadixSort 335
- railroad diagram 138
- RAM 42, 43, 47, 424
- RAM-Disk 61
- Random Access 424
- Rasterpunkt 17
- Rational Unified Process (RUP) 834
- rationale Zahl 28, 109
- Ray-Tracing 820, 823
- real mode 498, 594, 595
- Rechenwerk 487
- Rechteckkurve 603
- Rechtsableitung 710
- recursive descent 718
- Red-Black-Baum 391
- reduce-reduce-Konflikt 727, 731
- Reduzierbarkeit 772
- Reed Solomon Code 52
- reelle Zahl 28
- Refactoring 836
- Referenz 119
- Referenz-Datentyp 219, 220, 225
- Referenztyp 88
- Reflexion 825
  - diffuse 821
  - direktionale 821
  - spiegelnde 821
- Reflexionsverhalten 821
- Register 44, 473, 481
  - AX 497
  - BP 497
  - BX 497
  - CS 497
  - CX 497
  - DI 497
  - DS 497
  - DX 497
  - EBP 518
  - EBX 512
  - EDI 512
  - ES 497
  - ESI 512
  - ESP 518
  - IP 497
  - SI 497
  - SP 497
  - SS 497
- Registermaschine 751
- Registrierung 637, 650
- reguläre Sprache 698
- regulärer Ausdruck 138, 572, 686, 700, 703
- rekursiv 150
- rekursive Funktion 149
- rekursive Prozedur 151
- rekursiver Abstiegs 718
- Relais 434
- Relation 111, 786
- relationale Algebra 787
- relationales Datenmodell 785
- Relationenschema 786
- relativer Bezug 78
- remote login 660
- remove 265, 359
- Rendering 820
- Rendezvous 552
- Repeater 618
- Repräsentation 4
- Requirements Engineering 831
- Ressourcen 279
- return-Anweisung 222, 244
- Review 849
- RFC 636
- ringförmige Netze 616
- RIPE 637
- ripple-carry adder 459
- RIR 637
- RISC 521
- RISC-Architekturen 527
- RISC-Prozessor 427
- ROM 488, 540
- root 563
- Rotation 819
- round robin 551
- Router 619
- routing 618, 619
- rpm 50
- RS-Flip-Flop 460
- Ruby 303
- rückgekoppelt 459
- Rundungsfehler 32
  
- Safari 663
- sans serif 70
- SAT 765



- Satzform 708
- Scala 172, 184, 303, 654
- Scanline-Algorithmus 820
- Scanner 37, 589, 697
- Schaltfunktion 431
- Schalttabelle 428, 431
- Schatten 822, 823
- Schattenspeicher 559
- Schattieren 820
- scheduler 281, 549, 551
- Schleife 96, 133
- Schleifeninvariante 275
- Schlüssel 316
- Schlüsselwort 137, 216
- Schnittstelle 39, 60, 263, 832
- Schriftart 70
- Schriftgrad 71
- Schrifttyp 71
- Schrittmotor 50
- schrittweise Verfeinerung 844
- Schusterjunge 73
- SCRUM 836
- SDH 624
- SDRAM 48
- Sechzehner-System 7
- Second Life 80
- Segment 507, 557
- Segmentregister 497, 500
- Sehstrahl 822
- Seiteneffekt 128
- Seitentabelle 559
- Sektor 50
- Selbstähnlichkeit 813
- selbstsynchronisierender Code 607
- SelectionSort 315, 322
- Selektion 787
- Selektor 114, 349
- Semantik 131, 142, 764
- semantische Eigenschaft 764
- Semaphore 555
- sendmail 655, 656
- sequentiell 47
- sequentielle Komposition 131
- sequentielle Schaltung 466
- sequentieller Zugriff 50
- serielle Übertragung 612
- Serienschaltung 428
- Serifen 70
- Server 543
- setup.exe 61
- shared memory 552
- shell 68, 567
- shell scripts 583
- ShellSort 327
- Shift-Operationen 513
- shift-reduce parser 724
- shift-reduce-Konflikt 727, 731
- short (Java Typ) 28
- short real 31
- Shortint (Delphi Typ) 28
- Sicht 790
- Sichtbarkeit 819
- Sichtbarkeits-Algorithmus 823
- Sidebar 597
- sign flag 476, 489
- Signal 60
- Signatur 125, 173, 229
- signed number 501
- SIMD 532
- SIMM 47
- Simplexverfahren 611
- single inheritance 266
- single precision 31
- Singlemode Glasfaser 605
- Skalierung 819
- skip 141
- Skip-Liste 307, 370
- Skip-Regel 195
- slash 65
- slice 309
- sliding window 640
- Slot 41
- Slot-Time 622
- Smalltalk 85, 109, 539, 839
- Smartphone 601
- SMTP 614, 636, 655
- Socket 39
- SO-DIMM 425
- SoftIce 509
- Software 2, 58
  - Bürokratie 833
  - Engineering 828, 829
  - Entwicklung 827
  - Metrik 850
  - Produkt 827
  - Projekt 827, 854
  - Prüfverfahren 849
  - zuverlässige 827
- Software-Entwicklungsumgebung 829
- Softwaretechnik 830

- Solaris 542
- solid modelling 819
- Sonderzeichen 11, 59
- SONET 624
- Sortieralgorithmus 315
- sortiert 310
- Soundkarte 41
- source 420, 451
- Spannbaum 401
- SPARC 523
- SPARC-Architektur 527
- späte Bindung 257
- SPEC 526
- special file 563, 567
- SpeedCommander 68
- Speicher 128
- Speicheradressierung 510
- Speicherbausteine 425
- Speicherbereinigung 251
- Speicherblock 50
- Speicherchip 47
- Speicherkapazität 50
- Speicherkarte 426
- Speichermodul 47, 425
- Speicherseite 558
- Speicherveränderung 130
- Speicherverwaltung 63
- Speicherzelle 460, 470
- Speicherzustand 128
- Spezifikation 89, 173, 189
- spezifizieren 88
- Spielstrategie 153
- Splay-Baum 391
- Split-Operation 392
- Sprache zu einer Grammatik 710
- spread sheet 3, 77
- Sprung 83
- Sprungadresse 497
- Sprungbefehl 45, 505
- SP-Term 430
- Spur 50
- SQL 789, 796, 800
- SQL-Anfrage 790
- S-RAM 472
- SRAM 48, 424
- ssh 660
- St. Nikolaus 181
- stabil 461
- stabiles sortieren 335
- Stack 159, 347
- Stackautomat 710
- Stackmaschine 710
- Stadtnetz 614
- standard input 571
- standard output 571
- Standard-Konstruktor 171, 230
- Standard-Pakete 237
- Stapel 159, 348
- static 172, 178, 227, 250, 256
- statisch getypt 127
- Steckleiste 39
- Stellenzahl 102
- Stereotyp 841
- sternförmiges Netz 615
- Steuerwerk 487
- Steuerzeichen 11
- Store 523
- Strahlverfolgungs-Algorithmus 820
- String 15, 218, 415
- StringBuffer 115, 416
- Stringliteral 114
- Stringsuche 417
- strukturierte Programmierung 163, 844
- style file 73
- style sheet 73, 671
- subdirectory 64
- subdomain 649
- Subnetzmaske 644
- Subsystem 596
- Suchbaum 381
- Suchmuster 417
- Suchproblem 307
- SUN 88, 213
- SunOs 68
- super (Java Schlüsselwort) 254, 269
- Super-Computer 36
- superskalar 525
- SVG 688
- swap 223, 319
- swap space 551
- Swapping 558
- SWI-Prolog 208
- Switch 619
- switch-Anweisung 143, 246
- SW-technischer Entwurf 832
- Symboltabelle 510, 740
- synchrone Datenübertragung 606
- synchronized 285
- syntactic sugar 141
- syntaktische Regel 138

- syntaktischer Fehler 187
- Syntax 85, 131, 141
- Syntaxbaum 716
- Syntaxdiagramm 138
- Syntaxfehler 85
- Synthetisierte Werte 739
- Syrakus-Problem 97
- Systembus 41
- SystemC 455
- Systementwicklung
  - evolutionär 833
- System-Integration 832
- Systemtest 832
- Szene 818, 819
- Szene-Würfel 819
  
- T (Wahrheitswert) 16
- Tab (ASCII-Zeichen) 11
- Tablet-PC 3
- T-ADSL 611
- tail recursive 157
- Taktgeber 41, 43, 480
- TAS 554
- Task 541, 547
- Taskwechsel 548
- TASM 497
- TCP 638
- TCP/IP 80, 638
- TCP-Protokoll 639
- TD32 509
- T-DSL 610
- Technische Informatik 1
- Teile und Herrsche 207
- Teilhaberbetrieb 543
- Teilnehmerbetrieb 543
- Temporale Logik 91
- tera (Einheit) 9
- Term 121, 430
- Terminal 138, 708
- Terminal-Emulator 593
- Terminator 415
- terminieren 96
- Terminierung 189, 202
- Test and Set 554
- testen 189
- TeX 74
- Text 11
- Texteditor
  - Datenstruktur für 354
- Textmodus 57
  
- Textur 822
- TFT 57
- Theoretische Informatik 2
- Thesaurus 72
- this (Java Schlüsselwort) 176, 254, 256
- Thread 281, 548
- throws 270, 272
- Thunderbird 655
- Tiefensuche 404
- Times Roman 70
- timesharing 543, 550
- TKIP 632
- TLB 534, 559
- TLD 649
- Token 590, 616, 696
- Toolbar 299
- top 348
- top down 723
- Top-Down
  - Entwurf 845
  - Parser 712
- Toplevel-Domain 649
- Torvalds 562
- total 745
- Total Commander 68
- totale Korrektheit 202
- Tour 410
- tpi 51
- track 50
- Transaktion 287, 543, 795
- Transaktionsmonitor 543
- Transistor 419, 451
- transitive Hülle 406
- Translation 819
- Transmission 822, 823
- Transmissionsverhalten 821
- transparent 61
- trap flag 500
- travelling salesman problem 410, 413
- Traversierung 404
- Treiber, Treiberprogramm 61
- Trennzeichen 137, 215
- Tristate Buffer 469
- true 16
- try 273
- try-with-resources 279
- try-with-resources-Anweisung 279
- TSP 410, 766
- tuProlog 208
- Turbo Debugger 32 509

- Turbo-Pascal 27, 86, 87, 119
- Turbo-Prolog 208
- Turing-berechenbar 751
- Turingmaschine 748
  - nichtdeterministisch 770
- Turing-Post-Language 750
- Turingtabelle 750
- Türme von Hanoi 152
- Turtle-Grafik 803, 813
- Typdefinition 164
- Typdeklaration 346
- Typfehler 85, 127, 129
- typografischer Punkt 71
- Typ-Parameter 267
- Typschränke 269
- Typumwandlung 242
  
- überabzählbar 746
- überladen 108
- Überschwinger 603
- Übersetzungseinheit 234
- Übertrag 22
- ubiquitous computing 606
- Ubuntu Linux 542
- UCS 14, 664
- UDP 640
- Ulam-Algorithmus 96
- Ulam-Funktion 156, 187
- Ulam-Problem 97
- UML 834, 840
- unbedingter Sprung 505
- Und-Schaltung 429
- Und-Verknüpfung 239
- ungerichteter Graph 400
- Unicode 13, 112, 215, 664
- Unified Modeling Language 840
- uniform access 258
- Unit 87, 173
- Universal Character Set 14
- universelles Schaltglied 445
- UNIX 13, 68, 562
- UNIX Befehle
  - bg 580
  - cat 569, 571
  - cd 567
  - chmod 565
  - crontab 580
  - csh 581
  - diff 571
  - echo 582
  - emacs 587
  - fg 578
  - grep 572
  - head 572
  - jobs 578
  - kill 580
  - ksh 581
  - lex 589
  - login 568
  - lp 580
  - ls 569
  - make 591
  - man 568
  - mount 567
  - Optionen für 569
  - pine 655
  - ps 580
  - pwd 566
  - set 582
  - sh 581
  - sort 572
  - tail 572
  - umount 567
  - vi 587
  - wall 586
  - who 586
  - write 586
  - yacc 589
- unsigned number 501
- Unterbaum 372
- Unterklasse 177, 252
- Unterprogramm 221
- Unterschneidung 73
- Unterverzeichnis 64
- UpHeap 395
- upload 610
- UPnP 606
- upstream 610
- URL 662, 798
- USB-Schnittstelle 39, 43
- USB-Stick 426
- use case 834, 840
- user interface 541
- UTF-8 13, 14
- UTP 604
- uudecode 13
- uuencode 13
  
- Variable 91, 97, 118, 219, 238
- Variablendeklarationsanweisung 244

- VB Script 682
- VCC 451
- VDM 89
- VDSL 610
- Vektorgrafik 803
- Verbund 787
- Verbundanweisung 131
- verdrängt 551
- verdrillte Kabel 604
- Vererbung 252, 268, 839
- Vergleichsoperation 239
- Verifikationsbedingung 200
- Verilog 455
- verkettete Liste 351
- Verklebung 286, 556
- verkürzte Auswertung 105, 124, 154
- Vermittlungsrechner 618, 638
- verteiltes System 552
- Verweis 77
- Verzeichnis 64, 546
- VHDL 455
- vi 587
- virtual device 61
- Virtual PC 67
- VirtualBox 67
- virtuelle
  - Adresse 49, 534
  - Adressierung 558
  - CPU 342
  - Geräte 61
  - Java-Maschine 85
  - Maschine 84, 542
  - Methode 257
  - Persönlichkeit 80
  - private Netzwerke 651, 652
  - Realität 819
  - Rechner 36
  - Welt 79
  - Welten 826
- virtueller
  - Hauptspeicher 511, 559
- VisiCalc 77
- Vista 597
- Visual-Prolog 208
- VLIW 529
- VLSI 421
- VLSI-Werkzeuge 456
- VM/SP 542
- VMware 67
- void 222
- Volladdierer 447
- vollständiger Baum 393
- Volumenmodell 819
- von Neumann 487
  - Architektur 486
- Vorbedingung 90, 189, 275
- vordefinierter Bezeichner 137
- Vorfahre 372
- Vorgehensmodell 854
  - nichtsequentiell 833
- Vorwärts-Referenz 155
- vorzeichenbehaftet 513
- Vorzeichendarstellung 23
- vorzeichenlose Zahl 18
- VRAM 801
- VRML 826
  
- W3C 662, 664
- Wafer 422
- Wahrheitswert 16, 428, 439
- walkthrough 850
- WAN 615
- warchalking 631
- Warshalls Algorithmus 406
- Warteschlange 355, 577
- Wasserfall-Modell 830
- WDM 605, 625
- Web 661
- Web 2.0 673, 692
- WebCam 80
- wechselseitige Rekursion 154
- wechselseitiger Ausschluss 554
- Weg (Graph) 401
- Weiterentwicklungs-Strategie 833
- Weitverkehrsnetz 614, 615
- well-known port 639
- WEP 632
- Werkzeugleiste 69, 299
- Wettkampfverfahren 616, 620
- while-Anweisung 100, 247
- While-Programme 753
- while-Regel 195, 196
- while-Schleife 131
- White-Box-Test 851
- Whitespace 215
- Wiederholungspräfix 512
- Wi-Fi 628
- wildcard (Dateimuster) 236, 570
- wildcard (dateimuster) 570
- wildcard (Java) 269

- Win32 596
- Winchester 51
- Windows 7 598
- Windows 8 66, 598
- Windows ME 530
- Windows NT 66, 530, 595
- Windows Vista 595, 597
- Windows XP 66, 530, 596
- Windows2000 66, 595
- Windows95 530
- Windows98 530
- Windows-Desktop 541
- wire frame 819
- wired OR 440
- Wireless LAN 628
- Wirth 87
- WLAN 605, 611, 626, 628, 630
- Workstations 35
- World Wide Web 79, 661
- worst case 312
- Wort 8, 698
- WPA 632
- Wrapper 266
- Wurzel 64, 372
- WWW 79, 635, 653, 661
- WWW-Client 663
- WWW-Server 662
- wysiwyg 70
- wysiwym 76
  
- X Window System 591
- x86 530
- X-Client 592
- Xerox 68
- XHTML 688
- XML 662, 683
  - DOCTYPE 687
  - Elemente 684
  - gültig 685
  - Namensräume 688
  - processing instructions 684
  - Schema 687
  - valid 685
  - wohlgeformt 684
  
- XOR 16, 88, 441
- xor 104, 448
- XPATH 691
- XSD 687
- X-Server 592
- XSLT 690
- xterm 593
- X-Win 624, 625
  
- yacc 586, 724, 736
  
- Z (Spezifikationsprache) 89
- Zeichen 218
- Zeichengenerator 58
- Zeichenkette 15, 114, 415
- Zeichensatz 215
- Zeiger 168
- Zeilenende 215
- Zeitmultiplex 550
- Zeitmultiplexverfahren 543
- Zeitscheibe 551
- Zeitscheibenverfahren 550
- Zellbibliothek 427
- zentriert 71
- Zero-Flag 476, 489, 497, 501, 505, 513
- Zoll 10
- Z-Puffer-Algorithmus 820
- Zugriffsprotokoll 620
- Zugriffsrecht 258
- Zugriffszeit 50
- Zuhörer 289
- zusammengesetzter Typ 114
- zusammenhängend 401
- Zuweisung 92, 97, 128
- Zuweisungsausdruck 128, 240, 242
- Zuweisungsoperator 240
- Zuweisungsregel 191, 192
- Zuweisungszeichen 129
- Zweierkomplement 24
- zweistellige Operation 102
- Zwischenbehauptung 188
- Zyklus 401
- Zylinder 51